

# WEDSTRIJDREGLEMENT OUDEREN BILJARTVERENIGING "NOOITGEDACHT ASTEN"

## INLEIDING:

1. Onderstaande artikelen zijn gebaseerd op regels vastgesteld door het bestuur van biljartvereniging Nooitgedacht en deels overgenomen uit het "Bondsreglement Spel en Arbitrage" van de KNBB. Meer specifiek het Spel- en Arbitragereglement.
2. Waar gesproken wordt over speler(s) wordt verstaan zowel mannen als vrouwen en dus in de gebruikte terminologie in de reglementen over hij, hem of zijn.
3. In de bijlagen wordt verder ingegaan op de specifieke regels behorend bij de verschillende spelsoorten, wedstrijden en toernooien.

## ALGEMEEN

- art 1. De hieronder algemeen gestelde regels gelden voor alle competitie vormen die binnen de vereniging gespeeld worden.
- art 2. De wedstrijdleiding is in handen van de competitie- wedstrijdleader.  
Hij is verantwoordelijk voor een juist verloop van de competitie en andere wedstrijden die georganiseerd worden door biljartvereniging "Nooitgedacht".  
Tevens verzorgt hij de verwerking van de uitslagen en standen van de gespeelde wedstrijden en publicatie op de website.  
Hij zorgt ervoor dat de hieronder genoemde pouleleiders een overzicht krijgen van de te spelen wedstrijden en tevens een uitdraai van de tellijsten.
- Elke klasse heeft een eigen pouleleider.  
Deze zorgt voor een juist en rustig verloop van de te spelen wedstrijden.  
Hij verzamelt de ingevulde tellijsten en overhandigt deze na afloop van de laatst gespeelde wedstrijd aan de wedstrijdleader.
- art 3. Met betrekking tot de onderlinge competitie is vastgesteld dat:
- a. het **maximum aantal deelnemers** en aantal te spelen beurten per klasse is vastgesteld op:
    - i. A klasse 14 deelnemers en 20 beurten
    - ii. B klasse 16 deelnemers en 20 beurten
    - iii. C klasse 16 deelnemers en 25 beurten
  - b. Indien zich tussentijds nieuwe leden/competitiespelers aanmelden en alle klassen geheel gevuld zijn, dan moet deze nieuwe speler(s) wachten tot er weer een plaats vrij komt. Met andere woorden VOL is VOL!
  - c. Het persoonlijk gemiddelde wordt per spelsoort als volgt aan het einde van de competitie vastgesteld:
    - i. Er wordt hierbij alleen gekeken naar de resultaten uit de onderlinge clubcompetitie.
    - ii. Indien een speler een hoger gemiddelde heeft dan het jaar ervoor dan geldt dit gemiddelde. Dit geldt ook voor een speler waarvan het gemiddelde lager is.
    - iii. Het nieuwe gemiddelde bepaalt het aantal te spelen caramboles en dit aantal wordt naar boven afgerond.

- iv. Het, na afloop van de verschillende competities, vastgestelde gemiddelde is bepalend voor de klasse-indeling voor de nieuwe competities.
- v. Nieuwe spelers  
Meestal weet een nieuwe speler wel ongeveer zijn laatste gemiddelde. Aangezien het opgegeven gemiddelde mogelijk van jaren geleden is, laat de competitieleider deze speler 5 wedstrijden tegen gelijkwaardige spelers spelen. (Maximaal 20 beurten.)  
De uitkomst van deze wedstrijden bepaald het gemiddelde waar de nieuwe speler mee van start gaat en in de betreffende Klasse wordt ingedeeld.

art 4. De te gebruiken speelballen zijn in de kleuren wit, geel en rood.

art 5. Er wordt tijdens wedstrijden gespeeld op 3 tafels.

art 6. Elke speeltafel heeft een eigen scorebord.

- a. De schrijver houdt de standen bij op het betreffende scorebord en op de tellijst.
- b. De standen op de tellijst zijn bindend voor de einduitslag.

art 7. Taken van de arbiter

- a. De taken van de arbiter beginnen op het moment dat de wedstrijdleiding de spelers oproept zich naar het biljart te begeven opdat met een partij kan worden begonnen, en eindigt op het moment dat de arbiter de bij die partij behorende tellijst bij de wedstrijdleiding heeft afgegeven.
- b. De arbiter heeft tot taak een partij – met uitsluiting van anderen – te leiden.
- c. Voor en tijdens de uitvoering van een stoot dient de arbiter zich zodanig op te stellen dat hij op de best mogelijke wijze kan vaststellen of de speler de spelregels naleeft en kan constateren of een geldige carambole wordt gemaakt.
- d. De arbiter geeft het aantal gemaakte caramboles duidelijk verstaanbaar door aan de schrijver. Is een speler tot op vijf, van het door hem te maken aantal caramboles gekomen, dan geeft dit arbiter dit door middels het aantal gemaakte caramboles en nog te maken caramboles.
- e. De arbiter ziet toe, of de door hem doorgegeven aantal caramboles, op een juiste wijze op het scorebord wordt weergegeven.
- f. De arbiter heeft tot taak erop te letten dat een speler zich onthoudt van onjuist gedrag en dat eenieder aanwezig in het lokaal waarin een partij wordt gespeeld zich onberispelijk en sportief gedraagt en zich onthoudt van elke handeling die de biljartsport onwaardig is.

art 8. Inspelen

Elke speler mag gedurende 3 minuten voorafgaande aan zijn wedstrijd inspelen. De arbiter ziet toe op de naleving van deze 3 minuten.

art 9. Begin van een partij.

De speler die begint wordt bepaald door:

- a. Degene die als eerste op de tellijst staat aangegeven **of**;  
Indien het wedstrijdreglement van de betreffende spelsoort aangeeft dat middels de KEUZETREKSTOOT (afrollen) bepaald wordt, wie er mag beginnen.
- b. Voor het uitvoeren van de keuzetrekstoot wordt de rode bal op het bovenacquit geplaatst en de beide andere ballen op de afstootlijn. De gele bal komt te liggen op een afstand van ongeveer de helft tussen het linkeracquit en de linkerband, en de andere bal halverwege het rechteracquit en de rechterband.  
De arbiter telt af van 3, 2 naar 1 en bij 1 wordt door beide spelers gelijktijdig naar de bovenband afgestoten, zodanig dat de bal die band éénmaal raakt.
- c. De speler waarvan de bal het dichtst bij de korte band, vanaf de trekstoot geplaatst heeft, krijgt de keuze om zelf of zijn tegenstander als eerste te (laten) beginnen met spelen.
- d. De speler die begint, speelt met de WITTE bal.  
De speler die niet aan de beurt is neemt plaats op de daarvoor bestemde stoel.

art 10. Beginpositie van de speelballen:

De arbiter plaatst de ballen als volgt in de beginpositie

- a. De rode bal op het boven acquit,
- b. De aanspeelbal op het beneden acquit,
- c. de speelbal op het rechteracquit, tenzij de speler vanaf het linkeracquit wenst af te stoten.

art 11. Vastliggende ballen en/of uitgesprongen ballen.

- a. Een vastliggende bal ligt 'vast' als de arbiter heeft geconstateerd dat de speelbal tegen een andere bal vastligt.
- b. Een bal is 'uitgesprongen' als deze buiten de omlijsting komt of de arbiter heeft geconstateerd dat deze de omlijsting (niet zijnde de rand van het laken) heeft geraakt.
- c. In beide gevallen heeft de speler de volgende keuzes:
  - i. Hij laat de arbiter alle ballen in de beginpositie plaatsen,
  - ii. Het spelen vanaf een niet vastliggende bal of via een of meer banden tegen welke de speelbal niet vastligt,
  - iii. Het 'vrijspelen' van zijn speelbal door een kopstoot (massé of piqué).

art 12. Einde van de partij

De partij eindigt als één van beide spelers de speellengte bereikt heeft.

Dit kan zijn:

- a. Het aantal te spelen beurten of
- b. Het aantal te maken caramboles
- c. De tegenspeler heeft indien het aantal gespeelde beurten niet gelijk is, recht op een gelijkmakende beurt. De speelballen worden in dat geval, door de arbiter, op de beginpositie geplaatst.

art 13. De volgende soorten competitie wedstrijden en toernooien worden gedurende het seizoen gespeeld:

- a. Libre competitie
- b. Bandstoten competitie
- c. Pentathlon competitie (halve competitie)
- d. Thijs Berkes beker toernooi

- e. Nederlaag toernooi
- f. Open Asten Libre toernooi.

Voor competities genoemd onder a t/m d kunnen alle leden zich bij de wedstrijdleider opgeven.

Voor het Nederlaag toernooi kunnen zich maximaal 9 leden en 1 reserve inschrijven. Voorafgaande aan een wedstrijd maakt de wedstrijdleider dit bekend via een inschrijfformulier. De wedstrijden worden op een middag of avond gespeeld.

Het Open Asten toernooi staat open voor iedere biljarter die wil deelnemen. Per toernooi wordt het maximaal aantal in te schrijven deelnemers door de wedstrijdleiding vastgesteld.

Dit toernooi wordt meestal in de maand april/mei gespeeld, verdeeld over meerdere speelavonden.

Er wordt eerst gespeeld volgens het poulesysteem, de beste 8 van elke poule spelen verder volgens het afvalsysteem.

In de volgende artikelen worden, op de algemeen gestelde regels, de specifieke regels per wedstrijdsoort verder toegelicht.

## **AANVULLENDE SPELREGELS OP DE IN ART. 13 GENOEMDE SPELVORMEN**

### **art 14. LIBRE EN BANDSTOTEN**

Hier betreft het een hele competitie en de algemene wedstrijdregels zijn hier van toepassing.

### **art 15. PENTATHLON**

a. Het spel kent 5 disciplines, te weten:

Direct, 1 Band, 2 Banden, 3 Banden en Los band.

Bij de opstoot moet als eerste de rode bal geraakt worden zonder tussenkomst van 1 of meerdere banden!

De disciplines hebben de volgende verplichting:

- i. Direct, te spelen van bal naar bal **ZONDER TUSSENKOMST** van een band.
- ii. 1 Band, te spelen van 1 bal, dan 1 band en daarna de te caramboleren bal.\*
- iii. 2 Banden, te spelen van 1 bal, dan 2 banden en daarna de te caramboleren bal. \*
- iv. 3 Banden, te spelen 1 bal, minimaal 3 X band daarna te caramboleren bal.\*
- v. Los band, te spelen 1 of meer banden, daarna de te caramboleren ballen.

\* Let wel, methode ii. iii. iv, mogen **NIET** gespeeld worden door te beginnen met band, want dan wordt deze geconstateerd als Los band.

b. De puntenverdeling is als volgt:

- i. Direct 1 punt
  - ii. 1 band            2 punten
  - iii. 2 banden        3 punten
  - iv. 3 banden         4 punten
  - v. Los band         5 punten.
- c. In alle Klassen worden er maximaal 25 beurten gespeeld.  
VOL = VOL: Indien één speler alle disciplines VOL heeft is de partij teneinde.  
Indien de tegenstander nog recht heeft op een nabeurt dan kan hij nog een aantal scores proberen te maken.
- d. Voorafgaande aan de wedstrijd wordt d.m.v. de keuzetrekstoot bepaald wie de keuze heeft om aan te geven wie er mag beginnen (zie art 9).  
Na afloop van de beurt van de 1e speler moet ook de 2e speler afstoten!
- e. Er wordt een halve competitie gespeeld!
- f. De nummers 1 per klasse krijgen een trofee en spelen tegen de andere nummers 1 in een onderlinge wedstrijd om de Wisselbeker Pentathlon

#### art 16. **THIJS BERKERS MEMORIAL TROFEE**

- a. De wedstrijdleiding bepaalt het gemiddelde voor elke speler voor dit toernooi.
- b. Er wordt **geen** onderscheid gemaakt in diverse klassen, Indien men de partij wint gaat men door naar de volgende ronde, de verliezer is uitgespeeld.  
Er wordt dus gespeeld volgens het afvalsysteem.  
Indien tijdens het spelen in het afvalsysteem de tegenstander niet komt opdagen, is de aanwezige speler automatisch een ronde verder.
- c. De deelnemers worden door middel van loting in een afvalschema geplaatst.
- d. De wedstrijd eindigt zodra 1 van de spelers zijn te maken caramboles heeft bereikt, indien de beurten nog niet gelijk zijn, krijgt de tegenstander nog een gelijkmakende nabeurt.

#### art 17. **NEDERLAAG TOERNOOI**

- a. De wedstrijdleiding bepaalt het gemiddelde van de Nooitgedacht leden.  
Hij ontvangt van de bezoekende partij de gemiddelde van hun spelers.
- b. Er wordt gespeeld in 3 klassen.  
Er wordt gespeeld via het gemiddelde, welke bekend zijn binnen de wedstrijden die gespeeld zijn in de periode van alle nederlaag toernooien, die bij Nooitgedacht bekend zijn.  
Dit geldt ook voor de gemiddelden van de bezoekende verenigingen
- c. De wedstrijd eindigt zodra één van de spelers zijn te maken caramboles heeft bereikt. Indien de beurten nog niet gelijk zijn krijgt de tegenstander nog een gelijkmakende nabeurt.
- d. De wedstrijden worden verdeeld over 3 rondes.
- e. Na afloop stelt de wedstrijdleader de eindstand vast, deze wordt dan bekend gemaakt. Tevens verzend hij de uitslag aan een vertegenwoordiger van de

bezoekende vereniging.

- f. Zodra alle wedstrijden in het Nederlaagtoernooi zijn gespeeld organiseert Nootgedacht een (gezellige) middag, waarvoor de deelnemende verenigingen worden uitgenodigd, en de prijzen worden uitgereikt.

**art 18. OPEN ASTEN LIBRE TOERNOOI**

- a. Deelnemers kunnen zich opgeven via het inschrijfformulier dat op de website staat. Of thuis gestuurd krijgen.
- b. Alle wedstrijden worden volgens het 20 punten systeem gespeeld.
- c. Aanwezigheid: alle spelers dienen uiterlijk 15 minuten voor aanvang van de te spelen of te tellen wedstrijden aanwezig te zijn.
- d. Indien een speler om welke reden NIET komt opdagen, mits hij een zeer geldige reden kan aanvoeren bijvoorbeeld ziekte gezinslid, wordt zijn wedstrijd als verloren beschouwd. (Dit betekent dat deze deelnemer de punten over drie wedstrijden moet zien te halen)
- e. Zijn tegenstander van die dag speelt tegen een willekeurige speler uit dezelfde klasse.  
De punten van deze willekeurige speler worden niet meegeteld.  
Enkel de punten van de speler waarvan de tegenstander niet is komen opdagen worden meegeteld.

Vanaf de kwartfinales volgt het Knock-Out systeem. (afvalsysteem)  
Indien een speler tijdens het spelen in het Knock-Out systeem niet komt opdagen, is de aanwezige speler automatisch een ronde verder.

- f. De eerste 6 spelers per klasse waarvan de wedstrijden om 19:00 uur beginnen, dienen om 18:45 uur aanwezig te zijn. Dit geldt ook voor de spelers van de tweede serie, zij tellen en schrijven de eerste wedstrijden.
  - i. De A klasse telt en schrijft de B klasse v.v.
  - ii. De C klasse telt en schrijft de D klasse v.v.
- g. Inspelen:  
Elke speler mag gedurende 3 minuten voorafgaande aan zijn wedstrijd inspelen.  
De arbiter ziet toe op de naleving hiervan.
- h. Speelvolgorde:  
Door de keuzetrekstoot (afrollen) wordt bepaald, wie er mag beginnen.  
De speler waarvan de bal het dichtst bij de korte band vanaf de trekstoot heeft geplaatst, heeft de keuze om zelf, of zijn tegenstander als eerste te laten beginnen met spelen.  
Degene die begint, speelt met de niet gemarkeerde Witte bal.  
De speler die niet aan de beurt is neemt plaats op de daarvoor bestemde stoel.
- i. Nabeurt:  
Indien in de nabeurt gelijk gemaakt wordt tijdens het knock-out systeem, dan geldt er voor beide spelers dat zij nog 10% van de te maken caramboles, naar boven afgerond, dienen te spelen.

Indien dan nog remise volgt er een extra beurt.

- j. Indien één of meerdere ballen van de speeltafel vliegen moeten alle drie de speelballen worden teruggelegd op de acquit plaatsen.
- k. Wanneer de speelbal vastligt mag de speler de bal via de niet-vastliggende bal spelen of de ballen op de acquit plaatsen laten leggen.
- l. Tijdens de wedstrijd mag men zich alleen, na overleg met de arbiter, van de wedstrijdtafel verwijderen.
- m. De arbiter, tegenspeler of schrijver en al het aanwezige publiek mogen geen op/of aanmerkingen maken of instructies geven.  
Wanneer dit wel gebeurt dan mag de arbiter deze persoon er direct op attenderen.
- n. Protest:  
Een speler die het niet eens met de uitslag van de wedstrijd, kan alleen mondeling direct na de wedstrijd en voordat er getekend is in het bijzijn van de teller, schrijver en tegenstander, protest aantekenen bij de organisatie.
- o. Poule indeling en klassering:  
Er wordt gespeeld in vier poules. Elke speler speelt 4 wedstrijden in zijn poule. De eerste 8 spelers plaatsen zich voor de kwart finales.  
Indien 2 spelers een gelijk aantal punten heeft dan geldt:
  - i. Eerst de speler met de minste beurten.
  - ii. Als er dan nog een gelijke stand is wordt er naar het beurtgemiddelde van de betreffende speler(s) gekeken.
- p. Rangschikking:  
Indien een speler zich afmeldt voor de kwartfinale, dan komt nummer 9 van de eindrangschikking van de betreffende poule waarin men gespeeld heeft, in aanmerking om die plaats in te nemen, nummer 9 wordt dan 8 enz..
- q. Bij discussies tussen 2 spelers, kan de arbiter, wedstrijdleader en/of een van de bestuursleden voor een mogelijke oplossing zorgen.
- r. Standen.  
Wanneer de te noteren standen op het scorebord een onjuiste stand aangeeft, dan geldt automatisch de stand welke op papier staat. Die is bindend.
- s. Reglement.  
In gevallen waarin dit reglement niet voorziet of onduidelijkheden bevat, beslist het bestuur.
- t. De leiding.
  - i. Wedstrijdleader
  - ii. Bestuurslid voorzitter
  - iii. Bestuurslid secretaris
  - iv. Bestuurslid penningmeester